

Démocratie et jeux

Compte rendu de la Table ronde 2022

par Patrik Kessler et Sabine Jenni, octobre 2022

traduit par Etienne Furrer

Cette année, l'édition de la Table ronde de Demokrative s'est tenue en Suisse romande. Nous y avons testé les jeux d'éducation politique et civique de la Democracy Game Box et discuté en deux langues des chances et des défis qu'ils comportent.

Pour organiser cette Table ronde 2022, qui s'est finalement tenue le 7 octobre 2022 à Genève, nous avons pris un chemin sinueux. Comme premier événement organisé par l'association en Suisse romande, qui plus est par une équipe germanophone, ce fut un vrai défi. C'est toutefois avec plaisir que nous l'avons relevé en acceptant l'invitation à organiser un événement provenant des instances organisatrices de la Semaine de la démocratie du canton de Genève. Cette année, la Semaine de la démocratie était placée sous le slogan "Construire la

démocratie", slogan qui correspondait tout à fait à nos principes, presque comme si nous l'avions imaginé nous-mêmes.



Photo : Etienne Furrer et Patrik Kessler accueillent les invité·e·s.

Dans l'espace 3DD, où nous avons eu le plaisir d'être invités, la démocratie n'est

pas seulement un thème, mais aussi un programme. Avec ses manifestations, le 3DD encourage la participation citoyenne et la collaboration en ville de Genève.

Cette année, la table ronde s'est déroulée en trois parties : un marché des jeux avec des tables de démo et des stands d'information, une discussion et un apéritif. Afin d'élargir notre portée et de compléter notre équipe germanophone, nous avons coopéré, pour l'organisation, avec Catherine Carron, responsable romande et tessinoise du Campus pour la démocratie, et Liliane Wenger, directrice parfaitement bilingue de SpielPolitik ! Toutes deux ont présenté leurs projets lors du marché des jeux.



Photo : Christine Fluri, multiplicatrice de démocratie, dirige le jeu Draw The Line.

Les 18 participant·e·s au total venaient entre autres de Bâle, Aarau, Zurich, Lausanne, Genève et du Valais. Après un accueil bilingue, nous avons continué la journée dans une dynamique plus décontractée de bilinguisme. Les meneuses et meneurs de jeu de Demokrative s'étaient minutieusement préparés et avaient apporté des notes en français pour les explications. Les deux langues ont été pratiquées jusqu'à l'apéritif. C'est un grand succès et cela

montre que nous avons, au moins ce jour-là, initié un échange au-delà des frontières linguistiques.

Les jeux de la Democracy Game Box ont suscité un vif intérêt, mais ont aussi donné lieu à des questions critiques et à des discussions controversées. Au marché des jeux, les invité·e·s ont pu essayer Demodice, un jeu de narration à partir de dés, Draw The Line, un jeu de plateau stratégique, et Observers, un jeu de devinettes. Lors de la discussion fish-bowl qui a suivi, les invités ont échangé leurs expériences — et ont posé de nombreuses questions à l'équipe de Demokrative.

Quel est l'intérêt de partager nos associations d'idées et nos histoires à l'aide des symboles sur les dés du jeu Demodice ? Comment pouvons-nous rendre visibles les controverses et les différences qui rendent le débat politique si passionnant ? Ou inversement : comment un jeu comme Draw The Line, qui permet d'expérimenter des conflits d'intérêts, s'inscrit-il dans notre objectif de transmettre une image positive de la démocratie ?

De nombreuses questions reflétaient les expériences et les attentes en matière d'éducation politique. Des réactions enthousiastes ont salué les jeux Demogames comme un complément précieux à d'autres offres d'éducation politique. Nous sommes impatient·e·s de voir si les invité·e·s, dont beaucoup sont eux-mêmes actifs dans le domaine, auront recours à la Democracy Game Box. Lors de l'évaluation, toutes et tous déclarent avoir été inspiré·e·s par les jeux présentés et avoir fait la connaissance de personnes

passionnantes. Quelques idées de nouvelles coopérations ont également vu le jour.

Nous sommes fier·ère·s d'avoir posé la première pierre d'un échange suprarégional et plurilingue sur l'éducation politique et démocratique en Suisse et sommes reconnaissant·e·s à nos partenaires de nous avoir aidés à atteindre cet objectif.

Photo : Marché des jeux. Au premier plan, la multiplicatrice de Demokrative Johanna Flach dirige le jeu Observers.

La Table ronde 2022 :

Direction : Patrik Kessler

Collaboration : Sabine Jenni, Johanna Flach et Etienne Furrer

Soutien financier : Fondation Sophie et Karl Binding et Société suisse d'utilité publique.

Photos : toutes les personnes représentées de manière reconnaissable ont donné leur accord pour la publication des photos.

L'association Demokrative - Initiative pour l'éducation politique encourage la formation politique par le biais de ses propres projets, de sa participation aux échanges professionnels et scientifiques et de son travail en réseau en Suisse et à l'international.

La Democracy Game Box est le principal résultat du projet Demogames.

Entre autres, Demokrative organise chaque année la Table ronde de Demokrative sur un thème important pour l'éducation politique.

Plus d'informations : www.demokrative.ch

Contact : office@demokrative.ch



Photo : Marché des jeux. Au premier plan, la multiplicatrice de Demokrative Johanna Flach dirige le jeu Observers.